****

**GAMECAMP 2013: I VIDEOGIOCHI COME NON LI AVETE MAI VISTI**

*Fuorigio.co organizza un evento dedicato agli appassionati di videogiochi all'interno dell'edizione 2013 della BlogFest, portando a Rimini i protagonisti del settore per raccontare come sta cambiando il mondo videoludico e far provare le novità del momento*

Dal 20 al 22 Settembre all’interno della BlogFest 2013 di Rimini la redazione di [**Fuorigio.co**](http://www.fuorigio.co) riporterà alla ribalta il [**GameCamp**](http://gamecamp.fuorigio.co/2013/), l’evento italiano dedicato a tutti gli appassionati di gaming che vogliono approfondire le conoscenze sull’intrattenimento digitale e tutte le dinamiche che lo caratterizzano.

La tre giorni si articolerà in diversi appuntamenti composti da differenti **Panel**, **Talk e prove su strada dei videogiochi del momento**. Nei primi si analizzerà come sta evolvendo il mercato videoludico, la crescente importanza delle donne all’interno di esso e come si sta rapportando con i mass media:

* 20 Settembre, Ore 15.00, presso [Nettuno](https://maps.google.it/maps?q=Piazzale+John+Fitzgerald+Kennedy,+47921+Rimini,+Provincia+di+Rimini,+Emilia-Romagna&hl=it&sll=41.29085,12.71216&sspn=26.9521,39.199219&geocode=FdVpoAIdXPy_AA&hnear=Piazzale+John+Fitzgerald+Kennedy,+Rimini,+Provincia+di+Rimini,+Emilia-Romagna&t=m&z=17) di Rimini: **Le difficoltà di fare impresa in Italia nel mondo videoludico**

**Ospiti**: Giovanni Bazzoni, [Digital Tales](http://www.dtales.it/) – Gabriele Costamagna, [SportSquare](http://www.sportsquaregames.com/) – Giuseppe Folonari, [H-Farm](http://www.h-farmventures.com/), Matteo Palumbo, [Interactive Project](http://www.interactiveproject.it/)

* 21 Settembre, Ore 11.00, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Il rapporto tra i media mainstream e i videogiochi**

**Ospiti**: [Stefano Gallarini](https://twitter.com/stefanogalla/), Radio24 – [Paolo Cupola](https://twitter.com/Corfola), Gazzetta dello Sport - [Diego Malara](https://twitter.com/diego_malara), RepubblicaXL/Panini

* 21 Settembre, Ore 16.00, presso [Hotel Villa Adriatica](https://maps.google.it/maps?q=Hotel+Villa+Adriatica,+Viale+Amerigo+Vespucci+3&hl=it&sll=41.29085,12.71216&sspn=26.9521,39.199219&hq=Hotel+Villa+Adriatica,+Viale+Amerigo+Vespucci+3&radius=15000&t=m&z=13&iwloc=A) di Rimini: **Donne e videogiochi**

**Ospiti**: [Valentina Paggiarin](https://twitter.com/BlueValentine), Hive Division – [Valentina Alemanno](https://twitter.com/thevhale), Ubisoft – [Fjona Cakalli](https://twitter.com/FjonaCakalli) – Game’s Princess, [Erika Gherardi](https://twitter.com/87arya) – Game’s Princess

I Talk saranno focalizzati su argomenti verticali e molto specifici per permettere al pubblico di approfondire le tematiche più interessanti che attraversano il mondo dei videogiochi, o semplicemente ne abbracciano la filosofia:

* 20 Settembre, Ore 16.30, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Che cos’è l’Archivio Videoludico**

**Speaker**: Matteo Lollini, [Archivio Videoludico della Cineteca di Bologna](http://www.cinetecadibologna.it/archivi-non-film/videoludico)

* 20 Settembre, Ore 17.00, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Determinazione vs Soldi**

**Speaker:** [Siro Toracchio](https://twitter.com/DiXidiaCyrus), Francesco Abbonizio

* 20 Settembre, Ore 17.30, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **“Eh, fai videogiochi? No, ma intendevo il lavoro vero...”**

**Speaker:** Mauro Fanelli, Andrea Gellato

* 21 Settembre, Ore 10.00, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Urban Games, Serious Games e Advergaming**

**Speaker:** [Mauro Salvador](http://www.linkedin.com/pub/mauro-salvador/50/85/584), Università Cattolica di Milano

* 21 Settembre, Ore 10.30, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **La forza dei Manga**

**Speaker:** Alfredo Postiglione, [Mangatar](http://www.mangatar.net/)

* 21 Settembre, Ore 12.30, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Main(die)Stream – due facce, una sola moneta**

**Speaker:** Marco Rapino, [Chestnut Games](http://www.chestnutgames.com/)

* 21 Settembre, Ore 16.15, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Come raggiungere la visibilità? L’importanza della Top25**

**Speaker:** Paolo Ingrosso, [AdKaora](http://www.adkaora.com)

* 21 Settembre, Ore 16.45, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Una vita da Producer**

**Speaker:** [Fabio Cristi](http://fuorigio.co/)

* 21 Settembre, Ore 17.30, presso [Coconuts](https://maps.google.it/maps?q=coconuts+rimini&oe=utf-8&client=firefox-aurora&channel=fflb&fb=1&gl=it&hq=coconuts&hnear=0x132cc3a48fa6592b:0xc1f284db17f1449d,Rimini+RN&cid=0,0,20637406629707436&t=m&z=16&iwloc=A) di Rimini: **Il Gioco si fa serio**

**Speaker:** [Luca Marchetti](https://twitter.com/svicolone), [Marco di Timoteo](https://twitter.com/evilredpenguin), [Christian Meneghini](https://twitter.com/XeviaN360)

Il weekend dedicato al divertimento si estenderà anche alle tante sessioni di **test e tornei** organizzati appositamente per intrattenere il pubblico, sia del GameCamp che della [BlogFest](http://www.blogfest.it/), nei momenti di pausa tra uno speech e l’altro.

Tra i partner che affiancheranno [Fuorigio.co](http://fuorigio.co), nella location del Coconuts, saranno presenti **Microsoft**, grazie alla line up targata Microsoft Studios per **Xbox 360**; **Nintendo** con titoli come **Super Mario Bros. U**, **Pikmin 3**, **New Super Luigi U**, **The Wonderful 101** o ancora **Mario Kart 7**, **Animal Crossing** e **Mario e Luigi Dream Team** per Nintendo 3DS.

Infine **Activision Blizzard**,che attraverso i propri totem consentirà di giocare con **Call Of Duty: Black Ops II**, **Deadpool**, **Angry Birds Trilogy** e il nuovo **Diablo III** per PlayStation 3; spazio anche ai più piccoli grazie ad una postazione dedicata a **Skylanders Giants**!

La forte presenza di tanti player del settore consentirà la **creazione di tornei**, la cui struttura verrà **comunicata nelle prossime settimane**, permettendo ai partecipanti di vincere gadget e premi.

L’evento si terrà nella splendida città di Rimini, cornice di tre giorni completamente dedicati all’intrattenimento e all’approfondimento delle conoscenze di un mondo dalle potenzialità ancora troppo poco esplorate e sfruttate nella nostra nazione.

Lo staff di [Fuorigio.co](http://fuorigio.co) vi attende presso il Coconuts a partire dalla giornata di venerdì, la partecipazione è completamente gratuita ed è regolata dall’iscrizione sul sito ufficiale <http://gamecamp.fuorigio.co/>.

[Fuorigio.co](http://www.fuorigio.co) è un blog fatto di tante voci fuori dal coro. Parliamo di videogiochi in libertà, opinioni, spesso diverse, con la certezza di raccontare, ognuno con il suo stile e linguaggio, ciò che significa vivere con tutti i sensi un’opera d’arte.

[BlogFest](http://www.blogfest.it/cose/) è l’evento che riunisce, ogni anno, tutto ciò che in Italia gravita attorno alle community della rete, che abbiano origine dai blog, da Facebook, da Twitter, dalle chat e dai forum e da qualsiasi altra forma sociale di comunicazione. Tra gli appuntamenti: conferenze, dibattiti, installazioni, presentazioni, concerti, premiazioni, giochi. Un grande spazio di socializzazione all’aperto, ad ingresso gratuito, nel quale incontrarsi, conoscere i protagonisti della rete.

INFO: siamo a vostra totale disposizione via mail all’indirizzo redazione@fuorigio.co